

Ecoles	Livre	Nom	Niv	Portée	Durée	VSM	Aire d'effet	Casting Time	JP
Niveau 1									
Abjuration Invocation / Evocation	PH	Alarme Alarm	1	10 mètres	4 heures + 1/2 heure / niveau	V,S,M	cube de 7 m d'arrête au max	1 round	aucune
Altération	PH	Altération des Feux Naturels Affect normal fires	1	5 mètres / niveau	2 rounds / niveau	V,S	rayon de 3 mètres	1 segment	aucune
Illusion / Fantasme	PH	Aura Magique de Nystul Nystul's magical aura	1	touché	1 jour / niveau	V,S,M	spéciale	1 round	spéciale
Invocation / Evocation	PH	Bouclier Shield	1	0	5 rounds / niveau	V,S	spéciale	1 segment	aucune
Divination	PH	Détection de la Magie Detect magic	1	0	2 rounds / niveau	V,S	corridor de 3 mètres de large par 20 mètres de lon	1 segment	aucune
Invocation / Evocation	UA	Écriture Write	1	0	1 heure / niveau	V,S,M	1 sort magique	1 round	spéciale
Altération	PH	Effacement Erase	1	30 mètres	permanente	V,S	1 parchemin ou 2 pages de papier	1 segment	spéciale
Altération	PH	Fermeture Hold portal	1	20 mètres / niveau	1 round / niveau	V	2 mètres carrés / niveau	1 segment	aucune
Altération	PH	Feuille Morte Feather fall	1	10 mètres / niveau	1 round / niveau	V	spéciale	1 segment	aucune
Divination	PH	Identification Identify	1	0	1 round / niveau	V,S,M	1 objet / niveau	spécial	aucune
Divination	PH	Lecture de la Magie Read magic	1	0	2 rounds / niveau	V,S,M	spéciale	1 round	aucune
Altération	PH	Lumière Light	1	60 mètres	1 tour / niveau	V,M	sphère de 7 mètres de rayon	1 segment	spéciale
Altération	PH	Mains Brûlantes Burning hands	1	0	instantanée	V,S	le magicien	1 segment	1/2
Invocation / Evocation	PH	Mur de Brouillard Wall of fog	1	30 mètres	2d4 rounds + 1 rounds / niveau	V,S,M	un cube de 7 mètres d'arête + un cube de 3 mètres d'arête/niveau	1 segment	aucune
Invocation / Evocation	PH	Projectile Magique Magic missile	1	60 mètres + 10 mètres / niveau	instantanée	V,S	1 créature ou plus dans un cube de 3 mètres d'arête	1 segment	aucune
Abjuration	PH	Protection Contre le Mal / Bien Protection from evil @	1	touché	2 rounds / niveau	V,S,M	créature touchée	1 segment	aucune
Altération	PH	Saut Jump	1	touché	1d3 rounds + 1 round / niveau	V,S,M	créature touchée	1 segment	aucune
Tous	PH	Tour Mineur Cantrip	1	3 mètres	1 heure / niveau	V,S	spéciale	1 segment	aucune

Ecoles	Livre	Nom	Niv	Portée	Durée	VSM	Aire d'effet	Casting Time	JP
Niveau 2									
Altération	PH	Corde Enchantée Rop trick	2	touché	2 tours / niveau	V,S,M	spéciale	2 segments	aucune
Divination	PH	Détection de l'invisibilité Detect invisibility	2	10 mètres / niveau	5 rounds / niveau	V,S,M	passage de 3 mètres de large	2 segments	aucune
Divination	PH	Détection du Mal / du Bien Detect evil / Detect good ®	2	60 mètres	5 rounds / niveau	V,S	allée de 3 mètres de large	2 segments	aucune
Altération	PH	Force Strength	2	touché	1 heure / niveau	V,S,M	personne touchée	1 tour	aucune
Illusion / Fantasme	PH	Image Miroir Mirror image	2	0	3 rounds / niveau	V,S	rayon de 2 mètres	2 segments	aucune
Illusion / Fantasme	PH	Invisibilité Invisibility	2	touché	spéciale	V,S,M	créature touchée	2 segments	aucune
Altération	PH	Lévitacion Levitate	2	20 mètres	1 tour / niveau	V,S,M	1 créature ou 1 objet	2 segments	annule
Invocation / Evocation	PH	Nuage Puant Stinking cloud	2	30 mètres	1 round / niveau	V,S,M	cube de 7 m d'arrête	2 segments	spéciale
Altération	RM	Poigne Terreuse de Maximilian Maximilian earthen grasp	2	10 mètres + 10 mètres / niveau	3 rounds + 1 round / niveau	V,S,M	1 créature	2 segments	spéciale
Abjuration	RM	Protection Contre la Paralyisie Protection from paralysis	2	touché	1 tour / niveau	V,S,M	1 créature	2 segments	aucune
Altération	PH	Pyrotechnie Pyrotechnics	2	120 mètres	spéciale	V,S,M	1 source de feu (spéciale)	2 segments	aucune
Invocation / Evocation	PH	Sphère Enflammée Flaming sphere	2	10 mètres	1 round / niveau	V,S,M	sphère de 1 mètres de rayon	2 segments	annule
Invocation / Evocation	PH	Toile d'Araignée Web	2	5 mètres / niveau	2 tours / niveau	V,S,M	spéciale	2 segments	annule ou 1/2
Altération	PH	Verrou de Magicien Wizard lock	2	touché	permanente	V,S	3 mètres carrés / niveau	2 segments	aucune
Invocation / Evocation	UA	Zéphyr Zephyr	2	0	1 segment	V,S,M	chemin de 3 mètres de large sur 1,5 mètres/niveau de long	2 segments	aucune

Ecoles	Livre	Nom	Niv	Portée	Durée	VSM	Aire d'effet	Casting Time	JP
Niveau 3									
Invocation / Evocation	RM	Augmentation I Augmentation I	3	0	spéciale	V,S,M	spéciale	2 segments	aucune
Invocation / Evocation	PH	Boule de Feu Fireball	3	10 mètres + 10 mètres / niveau	instantanée	V,S,M	rayon de 7 mètres	3 segments	1/2
Altération	PH	Clignotement Blink	3	0	1 round / niveau	V,S	l'invocateur	1 segment	aucune
Abjuration	PH	Dissipation de la Magie Dispel magic	3	120 mètres	instantanée	V,S	carré de 10 mètres de coté	3 segments	aucune
Invocation / Evocation	PH	Éclair Lightning bolt	3	40 mètres + 10 mètres / niveau	instantanée	V,S,M	spéciale	3 segments	1/2
Illusion / Fantasme	PH	Invisibilité, rayon de 3 mètres Invisibility, 10' radius	3	touché	spéciale	V,S,M	rayon de 3 mètres autour de la créature touchée	3 segments	aucune
Altération	RM	Langue des Fous Fool's speech	3	touché	1 heure / niveau	V,S,M	le magicien + 1 créature / niveau	1 tour	aucune
Altération	PH	Langues Tongues @	3	0	1 round / niveau	V,M	rayon de 10 mètres	3 segments	aucune
Invocation / Evocation Conjuration	UA	Matériau Material	3	3 mètres	permanente	V,S	27 décimètres cubiques / niveau	1 round	aucune
Altération Invocation / Evocation	PH	Minuscules Météores de Melf Melf's minute meteors	3	70 mètres + 10 mètres / niveau	spéciale	V,S,M	1 cible par météore	3 segments	aucune
Altération	PH	Page Secrète Secret page	3	touché	jusqu'à dissipation	V,S,M	1 page de 60 cm de côté maximum	1 tour	aucune
Altération	RM	Poigne Rocheuse de Maximilian Maximilian's Stony Grasp	3	20 mètres + 10 mètres / niveau	5 rounds + 1 round / niveau	V,S,M	1 créature	3 segments	spéciale
Abjuration	PH	Protection Contre les Projectiles Non-Magiques Protection from normal missiles	3	touché	1 tour / niveau	V,S,M	créature touchée	3 segments	aucune
Altération	PH	Respiration Aquatique Water breathing @	3	touché	1 heure / niveau + 1d4 heures	V,S,M	créature touchée	3 segments	aucune
Altération	PH	Runes Explosives Explosive runes	3	touché	spéciale	V,S	rayon de 3 mètres	3 segments	1/2 ou aucun
Altération	PH	Vol Fly	3	touché	1 tour / niveau + 1d6 tours	V,S,M	créature touchée	3 segments	aucune

Ecoles	Livre	Nom	Niv	Portée	Durée	VSM	Aire d'effet	Casting Time	JP
Niveau 4									
Nécromancie	PH	Affaiblissement Enervation	4	10 mètres / niveau	1d4 heures + 1 heure / niveau	V,S	1 créature	4 segments	annule
Invocation / Evocation	RM	Bâton-Tonnerre Thunder Staff	4	0	instantanée	V,S,M	cône de 6 mètres de large sur 12 mètres de long	4 segments	1/2
Altération	PH	Bouclier de Feu Fire shield	4	0	2 rounds + 1 round / niveau	V,S,M	le magicien	4 segments	aucune
Altération Invocation / Evocation	RM	Célérité de Mordenkainen Mordenkainen's Celerity	4	0	1 tour	V,S,M	spéciale	4 segments	aucune
Invocation / Evocation	PH	Excavation Dig	4	30 mètres	1 round / niveau	V,S,M	cube de 2 mètres d'arête / niveau	4 segments	spéciale
Abjuration	PH	Globe Mineur d'Invulnérabilité Minor globe of invulnerability	4	0	1 round / niveau	V,S,M	sphère de 2 mètres de rayon	4 segments	aucune
Invocation / Evocation	RM	Là / Pas Là There / Not There	4	30 mètres	1-6 tours	V,S,M	cube de 3 mètres d'arête	1 round	aucune
Altération	PH	Mémorisation de Rary Rary's mnemonic enhancer	4	0	1 jour	V,S,M	le magicien	1 tour	Aucune
Invocation / Evocation	PH	Mur de Feu Wall of fire	4	60 mètres	Spéciale	V,S,M	Spéciale	4 segments	Aucune
Invocation / Evocation	PH	Mur de glace Wall of ice	4	10 mètres / niveau	1 tour / niveau	V,S,M	Spéciale	4 segments	Aucune
Altération	PH	Peau de Pierre Stoneskin	4	Touché	Spéciale	V,S,M	1 créature	1 segment	Aucune
Altération	PH	Porte Dimensionnelle Dimension door	4	0	Instantanée	V	le magicien	1 segment	Aucune
Altération Invocation / Evocation	PH	Sphère d'Otiluke Otiluke resilient sphere	4	20 mètres	1 round / niveau	V,S,M	30 cm de diamètre / niveau	4 segments	Annule
Altération	PH	Transformation de Masse Massmorph	4	10 mètres / niveau	Spéciale	V,S,M	cube de 3 mètres d'arête / niveau	4 segments	Aucune
Niveau 5									
Invocation / Evocation	PH	Mur de Pierre Wall of stone	5	5 mètres / niveau	Permanente	V,S,M	Spéciale	5 segments	Aucune
Invocation / Evocation Illusion / Fantasme	PH	Rêve / Cauchemar Dream ®	5	Touché	Spéciale	V,S	1 créature	1 tour	Aucune
Altération	PH	Téléportation Teleportation	5	Touché	Instantanée	V	Spéciale	2 segments	Aucune
Illusion / Fantasme	UA	Tempus Fugit Tempus fugit ®	5	0	5 tours / niveau	V,S	rayon de 3 mètres	5 segments	Aucune
Altération	PH	Transmutation de la Pierre en Boue Transmute rock to mud ®	5	10 mètres / niveau	Spéciale	V,S,M	un cube de 7 mètres d'arête / niveau	5 segments	Aucune