

1.1 PHARAON DJOSER

Il est pharaon depuis plus de 15 ans et est aujourd'hui âgé de 34 ans. Il a été élu par Amon-Rê pour succéder à Montouhotep. Il a toute puissance sur le clergé du Panthéon et en est l'Archi-Prêtre.

Il est littéralement intouchable car constamment protégé par une garde rapprochée de 13 guerriers rudement entraînés et prêts à mourir pour lui. Celui-ci ne se battra que si sa garde est entièrement détruite. Il ne craint pas le feu et ne peut être touché que par arme +2 ou plus.

Pharaon Djoser : Guerrier 20 – Prêtre 25



PV : 312 Bracelet AC 2. Dext -5. Anneau +6/+4. Botte de rapidité +2 : **AC : -11**
TAC0 : -6 - #Att : 3

Pharaon se bat avec une **masse à deux mains de disruption +5 : 3 * 1-8 +5 +10**

Immunité : *cause fear, charm person, command, friends, hypnotism, forget, hold person, ray of enfeeblement, scare, beguiling, domination, fear, charm monster, confusion, emotion, fumble, suggestion, chaos, feblemind, hold, monster, magic jar, quest, geas, mass suggestion, rod of rulership, antipathy/sympathy, death, spell, mass charm*

FORCE	22	+4	+10	785	970			18(14)	80%
	25	+4	12 12	11 13	13	13	13	7	
	20	9	9th	96%	All	2 nd level illusion spell			
DEXTERITE	23	+4			+4			-5	
CONSTITUTION	24	+7	99%		100%		+3	1/2 tour	
CHARISME	22	35	+16			+11			

Sphère de contrôle : all, astral, charm, elemental, sun, weather.

Sort en tête

Niveau	Sorts
1	Combine, 2x Command, Cure light wounds, Detect Evil, Detect magic, Endure cold, Endure heat, Light, Resist cold, Combustion prolongée, Lueur féérique
2	Musique des sphères, Transfert mystique, 2x Obscurcissement, Flammes, 3x Métal brûlant, Piège de feu, 2x Hold personn
3	Fenêtre astrale, 3x Appel de la foudre, Fusion dans la pierre, Marche des eaux, Protection vs le feu, 2x Respiration aquatique, Traversée des flammes, 3x Continual light
4	Elevation, 2x Point focal, 2x Libre action, 2x Protection contre la foudre, Chaleur bénite, Octroi de sorts, Manteau de bravoure, 3x Production de feu
5	Croisade, Arc en ciel, Contrôle des vents, Rayon de lune, Le grand cercle, Changement de plan, Marche aérienne, 3x Mur de feu, Nuage de purification, Pierres acérées, Conjuración d'un élémentaire de feu
6	Conjuración du climat, 3x Orb desséchante de Sol, 4x Semences de feu, Séparation des eaux, Le grand cercle, Transmutation eau en poussière, 2x Guérison
7	Confusion, Contrôle du climat, Rayon de soleil, Protection astrale, Pacte, Animation de la pierre, Séisme

Pouvoir donné par Râ : light, continual light, shape change into hawk, sunray. Il a également la capacité d'augmenter sa taille de 200% s'il le souhaite.

Objets magiques: *Bracelet AC2*, *Anneau +6/+4*, *Botte de rapidité +2*, *Masse de disruption +5*

Ankh of Power: c'est le symbole du prêtre de Râ.

Ceinture de pharaon : *ceinture de force des géants du feu (22)*

Heaume du pharaon : compréhension des langues, langues, lecture des langues, lecture de la magie.

Sceptre de pouvoir : Il agit comme une *baguette de pouvoir seigneurial*.

Grand-Prêtre de Râ : Tefnut - Prêtre 20

PV : 97 Bracelet AC 4. Dext -4. Anneau +4. : AC : -4

TAC0 : 9 #Att : 1

Tefnut se bat avec une masse +3 : 2 * 1-6 +3 +2

Immunité : cause fear, charm person, command, friends, hypnotism forget, hold person, ray of enfeeblement, scare, fear, charm monster, confusion, emotion, fumble, suggestion

FORCE	18	+1	+2	110	255			11	16%
SAGESSE	22	+4	12	12	12	11	9	5	2
INTELLIGENCE	17	2	4th	35%	6				
DEXTÉRITÉ	18	+2			+2			-4	
CONSTITUTION	15	+1	90%		94%				
CHARISME	14	6	+1			+2			

Sphère de contrôle : all, astral, charm, elemental, sun, weather.

Sort en tête

Niveau	Sorts
1	Combine, 2x Command, Cure light wounds, Detect Evil, Detect magic, Endure cold, Endure heat, Light, Resist cold, Combustion prolongée, Lueur féérique
2	Musique des sphères, Transfert mystique, 2x Obscurcissement, Flamme, 3x Métal brûlant, Piège de feu, 2x Hold person
3	Fenêtre astrale, 3x Appel de la foudre, Fusion dans la pierre, Marche des eaux, Protection vs le feu, 2x Respiration aquatique, Traversée des flammes, 2x Continual light
4	Elevation, 2x Point focal, 2x Libre action, 2x Protection contre la foudre, Chaleur bénite, Octroi de sorts, Manteau de bravoure, Production de feu
5	Croisade, Arc en ciel, Contrôle des vents, Rayon de lune, Changement de plan, Marche aérienne, Mur de feu, Nuage de purification, Pierres acérées
6	Conjuration du climat, 2x Orb desséchante de Sol, Semences de feu, Le grand cercle
7	Rayon de soleil, Animation de la pierre

Pouvoir donné par Râ : light, continual light.

Scribe Imhotep : Prêtre 15

PV : 67 Bracelet AC 4. Dext -4. Anneau +2. : **AC : -2**

TAC0 : -6 - #Att : 1

Imhotep ne se bat pas.

Immunité : cause fear, charm person, command, friends, hypnotism

FORCE	18	+1	+2	110	255	11	16%
SAGESSE	19	+4	10 10	10 8	6 2		
INTELLIGENCE	16	2	4th	35%	6		
DEXTERITE	18	+2		+2		-4	
CONSTITUTION	14	\	90%	94%			
CHARISME	12	6	+1		+2		

Sphère de contrôle : all, astral, charm, elemental, sun, weather.

Sort en tête

Niveau	Sorts
1	Combine, Command, Cure light wounds, Detect Evil, Detect magic, Endure heat, Light, Resist cold, Combustion prolongée, Lueur féérique
2	Musique des sphères, Transfert mystique, 2x Obscurcissement, Flammes, 2x Métal brûlant, Piège de feu, 2x Hold person
3	Fenêtre astrale, 2x Appel de la foudre, Fusion dans la pierre, Marche des eaux, Protection vs le feu, 2x Respiration aquatique, Traversée des flammes, Continual light
4	Elevation, Point focal, Libre action, Protection contre la foudre, Chaleur bénite, Octroi de sorts, Manteau de bravoure, Production de feu
5	Arc en ciel, Contrôle des vents, Rayon de lune, Changement de plan, Marche aérienne, Mur de feu
6	Orb desséchante de Sol, Le grand cercle

Pouvoir donné par Râ : light, continual light.