

## NI

- / Visée Ajustée de Tenser : 1 seg 1t/N VSM
- / Délice de Detho :
- / Moquerie
- / lecture de la magie
- / écriture
- / compréhension des langages
- / mount
- / armor
- / escalade d'araignée
- / taunt
- / shield
- / agrandissement
- / fermeture
- / magic missiles 6''+1/N
- / message
- / run
- / précipitation
- / jump 4 saut pd 1 tour
- / chute de plume
- / light
- / wizard mark
- / charme personnes 12 ``
- / identification

## NII

- / Camouflage : 2 seg 1 round/N JP VM
- / Cherche : P=100m 2 seg 1 tour 1 projectile/ 3N VS
- / Création d'un Tatouage Enchanté : 1 tour 1j/N
- / Doigts Adroits de Bigby : P=90m 2 seg 3 tour/N
- / Faucon de Chasse de Tenser : 2 seg 1 round/N
- / Lame Tourbillonnante : 2 seg 1 round/N VS
- / irritation
- / whip
- / wizard lock
- / protect cantrips
- / zephir
- / tasha laughter
- / detect invisible
- / blind
- / vocalyse 1round , 5 round
- / image miroir 2s, 2T/N
- / ouverture 1seg, 6''
- / rayon affaiblissement
- / melf acide arrow
- / flaming sphere
- / darness
- / locate objet
- / nuage puant 3'', 1R/N
- / invisibilité

## NIII

- / Bâton Rayonnant de Nystul : 3 seg 1 round/N JP
- / Clignotement : 1 seg 1 round/N VS
- / Cible : P=50+10/N 3 seg 1 round/N 1 creature Jp
- / Coup Mortel de Tenseur : 3 seg 1d6+3 round
- / Ensevelissement : 3 seg P=10m 1+1 tour/N  
10\*10\*10m VM
- / Flèche Enflammée : P=30+10/N 3 seg 1 round
- / Forme aqueuse : 8 seg 1 tour/N VS
- / Oeil d'Aigle de Tenseur : 1 round 1tour/N VSM
- / Ombre de Vent : 3 seg 9 round VSM

- / Parapluie de Force d'Otiluke : p=50m 3 seg 1tour/N VSM
- / Sac en Fer de Drawmij : 1 round 6h+2/N VSM
- / Vol Stationnaire : p=3m/N 3seg 4round Jp=spé VS
- / clairvoyance
- / protection projectiles normaux 3seg, 1T/N
- / langues
- / feign death
- / respiration aquatique
- / protection vs mal
- / material
- / melf minute météor
- / sepia snake sigil
- / monster summoning I
- / force phantasmagorique
- / firebal 10''+1/N
- / foudre 4''+1/N
- / dispel 12''
- / speed 6 ``, 3T+1/N
- / vol

## NIV

- / Chaîne Gnostique de Galather : p=3m/N 4seg d=spé Jp=spé
- / Crocs : p=16m 4seg 1round/N zone= spé VSM
- / Ecoulement d'Enchantement : 20 m 4 seg 1round
- / Ecran Dispersif d'Otiluke : 5m/N 5 seg 1 round/N 6m2 VSM
- / Guerrier de Course de Tenser : 60m 4seg 1tour/N
- / Manteau d'Alustriel : 4 seg 6 round VSM
- / magic miror
- / stonekin
- / globe mineur
- / autometamorphose
- / allo
- / confusion
- / edward
- / shout
- / mur de glace
- / porte dimensionelle
- / bouclier de feu
- / remove curse
- / rary
- / extension I
- / feu solaire 4 seg, 10m+10/N,

## NV

- / Clignotement Amélioré : 1 seg 1round/N VS
- / Conduit : 5 seg 5 flèches VSM
- / Déshabillement de Laéral : 5 seg 1 jour/N VSM
- / Ethéralité : 5 seg 1 tour/N VSM
- / Invulnérabilité aux Armes Normales 2 seg 1round/N R=1,5m
- / Main Agrippante de Halaster : 3m 5seg 4+1 round/N VS
- / Résonance Destructrice de Tenser 60+10m/N 5seg 1objet spé
- / eau aérée
- / croissance animale
- / dismissal
- / pass wall
- / conjure elemental
- / débilité
- / mur de fer
- / mur de force 3'' 1T+1R/N
- / mur de pierre
- / cone de froid cone 1''/2N

- / chien de mordenkainen
- / teleport
- / stone shape

## NVI

- / globe majeur
- garde et sentinelles
- desintegration
- death spell`
- mordenkainen lucubration
- holographie
- chasseur invisible

## NVII

- banishment
- duo dimension`
- teleport sans error

## NVIII

- trap the soul
- bigby

## NIX

- Nué de meteor
- Mot de pouvoir mort

**baton +2 de puissance** ; 1 ch= continual light, darkness, levitation , fireball, cone de froid affaiblissement  
 2 ch= bouclier 1,5m , globe majeur, paralysie musculaire

**capacité au 16eme** 1/ jour : mur de feu ; resist cold

**parchemin N16** : compréhension des langage ; rary : polymorph others ; stone to flesh ; clone ; Bouclier Mystique ; Poing Enflammé de Malec-Keth ; Métamorphose Charitable de Drawmij ; Feu solaire ; Piéger un Livre de Sorts

**ceinture d'Elena :**

- écran dispersif d'otiluke
- teleport
- manteau d'alustriel
- autometamorphose