

## Le shogun : Oda Nobunaga

Il est Shogun de l'île du Levant.  
Il s'agit d'un Samouraï N25

**PV: 250**                      **CA: -16**                      **TAC0: -12**

**4 att / round**                      **Dmgs: 1-10/1-12 +25**

F: 18<sup>00</sup>                      +3/+6

I: 17+6 langue

S: 15                      +1

D: 16                      +1                      +1                      -2

C: 18                      +4                      99%                      100%

Ch: 16                      8                      +20%                      +25%

Com: 11                      +3

Détection du bien / mal à 20m à 80% sur concentration

Détection du danger à 100m à 95%



## Pouvoir du shogun.

A : récupère 25 PV 1PV/heure de repos

B : Kaï JP à -2 ou étourdit pendant 1 round / Malus de -8 / 3niv sup à adversaire (75%+5% de chance de l'utiliser)

C : +14 au dommage

D : Force 18-00 pendant 26 rounds par heure

E : Evite les missiles JP vs pétrification

F : Masque son esprit 60%

G : Resist cold et heat naturel

H : Resist faim 17 jours -2 au touché cumulé par jour

I : Kaï 13% de tuer ss JP si adversaire n'a pas plus de 10 niv, sinon -7(ajusté+1/niv > du 10<sup>ème</sup>)

J : Tranche comme sharpness à 15

K : Préscience +3 à l'init -3 à la CA

## Les objets du shogun

**Anneau Main Droite** : Résistance aux éléments. Les éléments sont basés autour du point positif, il subit le double sur les éléments opposés, avec JP

**Anneau Main Gauche** : Retour de sorts, permet également d'invoquer un tween pendant 1 tour par jour

**Eventail** : Lorsqu'il est porté ouvert sur le Shogun, celui-ci bénéficie d'une MR de 50% et d'un Dispel à 50% à son niveau. Sur mot de commande, il peut lancer une bulle anti-magic pendant 2 tours. Vision réelle at will

**Arc Samouraï** : Arc+5 + Carquois de 100 flèches +5 , inépuisables sur un mois.

**Armure de guerre** : Classique, AC-5, irradie la terreur jusqu'à 10 HD, sur 50 mètres de daimètres

**Chausse Shogun** : Bottes de saut, Boots of the North, Shoes of Fharhanghn

**Shuriken** : un jeu de 50 shurikens dans un **shuriken set** magic, qui permettent de faire les choses suivantes :

- Lightning Bolt
- Meteor Swarm
- Desintegration
- Magic Missile
- Hold Monster
- Mordenkainen's Disjunction
- Maze
- Otto's Irresistible Dance
- Anti-Magic Shield
- Flesh to Stone
- Wall of Force
- Polymorph Other
- Dispel Magic
- Stinking Cloud

**Ceinture** : Régénération 10PV/Round, Guérison 5F/jour, Restauration 3F/jour, Resurrection 1F/semaine

**Kimono** : Augmente ses capacités de Samouraï de 5%/+1. N'est jamais surpris. Poussière de disparition 1F/jour en cas de grand danger (pas pour l'attaque)

**Rod & Wands** : Passage, Rulership, Cancellation, Negation : 100 charges.

Amulette de Protection

Eyes of the Eagle

**L'épée du shogun**

Katana +5 1-10/1-12, life stealing, sharpness à 15, devient berserk et reste sharpness sur le TAC0 du personnage dans les mains d'une autre personne.

Hamidashi +3 1-4(+1)/1-4



### La garde personnelle du shogun

Il s'agit de 14 Samouraï N16

**PV: 150**            **CA : -8**            **TAC0: -2**  
**3 att / round**        **Dmgs: 1-10/1-12 +18**

F : 18            +1/+2    1100    1/3    16%

I : 15            +4 langue

S : 13            /

D : 16            +1        +1        -2

C : 18            +4        99%    100%

Ch : 10          4        N        N

Com : 13        /

Détection du bien / mal à 20m à 80% sur concentration

Détection du danger à 100m à 95%



**Pouvoir des gardes.**

A : récupère 16 PV 1PV/heure de repos

B : Kaï JP à -2 ou étourdit pendant 1 round / Malus de -1 / 3niv sup à adversaire (48% de chance de l'utiliser)

C : +8 au dommage

D : 18/00 16 round par heure

E : Evite les missiles JP vs pétrification

F : Masque son esprit 37%

G : Resist cold et heat maturel

H : Resist faim 7 jours -2 au touché cumulé par jour

I : Kaï 8% de tuer ss JP<10 niv, sinon -7 +1/niv au dessus du 10<sup>ème</sup>

J : Tranche comme sharpness à 18

K : Préscience +1 à l'init -2 à la CA

**Leurs armes**

Katana +4 1-10/1-12

Hamidashi +2 1-4(+1)/1-4



