

Feuille de Personnage: Rydeck

Année : 1046

Date de création : 1990

Classe : Guerrier Voleur Titre : Seigneur Voleur Niv : 14 (15) 9

Race : Nain Sex : Masc Age : 141 ans Taille : 1m35 Poids : 92 kg
 Dieu : Clangedin Silvebeard
 Peau : Sombre Yeux : Noirs Cheveux : Roux Beauté : 7(9)



Force

18₉₃

Toucher +2	Dégâts +5	Poids +2000	Portes 1-4(1)	Barreau 35%
-------------------	------------------	--------------------	----------------------	--------------------

Intelligence

13

Langues	Chance de connaître	Mini	Maxi
---------	---------------------	------	------

Sagesse

8

		Niv 1	Niv 2	Niv 3	Niv 4	Niv 5
Attaq magic	Bonus					Echec 0%

Dextérité

18(17)

Ajust réaction +3	Ajust Projectiles +3	Ajust CA -4
--------------------------	-----------------------------	--------------------

Constitution

20

Ajust Vik +5	Choc méta 99%	Résurrection 100%	Nb résu <i>i</i> 5
---------------------	----------------------	--------------------------	---------------------------

Charisme

9(11)

Nb Suivants	Ajustement Loyauté	Ajustement Réaction
-------------	--------------------	---------------------

Vision

infra 20m

Écoute

Détections

Pente 75%, Construction récente 75%
 Mur coulissant 66%, Profondeur 50%

Résistances

MST
 20% MR

Langues :

Commun Alignement ...

Classe d'Armure :

Armure Portée AC 3 **3**

Bouclier buckler knife +3 **-4**

Autres heaume+1, anneau +6,+ **-7**

Ajustement dextérité **-3**

CA de Dos **-4** CA Optimale **-11**

Jets de Protection :

+5 **4** Paralysie / Poison / Mort magique Bonus:

+6 vs poison

5 Pétrification / Polymorphose Dextérité: +3

+5 **6** Baguettes et Batons magiques Autres: Anneau +1
 neaume +1

5 Souffles

+5 **7** Sortilèges

Armes :

Toucher AC 0

7 (6)

Backstabb

+4 **x4**

Bonus Dégâts

Armes	Att/R	Bonus Toucher			Dommages		Bonus Dégâts		
		Force	Spé	Magie	P / M	Gde	Force		Magie
Marteau +5	2	+2		+5	2-5	1-4	+5		+5
Buckler knife +3	1	+2	-2	+3	1-4	1-3	+5		+3
Hache	5/2	+2	+1	+3	1-10	2-12	+5	+2	+3
Dague	2	+2		+4	1-4	1-3	+5		+4
Couteau	2	+2		+1	1-3	1-2	+5		+1
Arbalète légère	1	+3			1-4	1-4			

Déplacement

12"

Points de Vie

149 (157)

Points XP

Guerrier 1 537 901

Voleur 137 132

Objets sur moi

Armes

Hache à deux mains +3
Marteau +5 (revient dans la main du lanceur et fait image miroir quand lancé)
Dague +4 (x2)
Couteau +1 dans botte gauche
Arbalete +3
24 Carreaux +3

Armures et protections

Bracelets AC3
Heaume +1 CA et JP (rappel 1fois rechargeable)

Divers

G Anneau +6,+1
D Anneau resistance au feu
Gantelets de dextérité
Broche bouclier (65ch)
Cape d'araignée
escalade d'araignée at will
déplacement dans les webs
web double taille 1f/j
+2 au sv poison d'araignée

Pierre qui donne 20% de MR incompressible

Baguette boule d'acide (12ch) 2d4/r; ZE: 1 créature; 1sv/r/objet dans la zone
Baguette annulation (19ch)
Pierre ionique +1 niveau
Forteresse instantannée de Daem
Cube de force
Puit sans fond
Sac à dos avec

Coffret en cristal indestructible moletoné (12 places)

diminution
invulnérabilité
clairvoyance
vol
fiolle d'acide
solution ultime diluée (désintégration de 3' cube)
doses poison 3-18/mort
x2 soin constit x5
poison insinuatif 0/mort
x2 Huile de voyage dans les plans

Capacités spéciales

+1 au toucher sur: 1/2 orques, gobelins, hobgobelins, orques
-4 CA sur ogres, trolls, géants, titans
constitution ne descend pas sur rappel à la vie (90% de chance)
ne marque plus d'xp de voleur apres 9 eme niveau
marque uniquement des xp en guerriers
peut vivre sans eau ni nourriture
jamais surpris (sauf 1/10)
Immunisé aux MST
Régénère 1pv/heure
Toutes les armes ont été retravaillées avec la forge et son insensibles aux changements de plan

Talents de voleur

90% Pickpocket
97% Crochetage
80% Détection:désamorçage pièges
90% mouvement silencieux
30% Ecoute aux portes
71% Dissimulation dans ombre
98% Escalade
40% Lecture des langues

	LB	NB	CB
	LN	NB	NC
	LM	NM	CM

Chez moi

Armes

hache +4
mace +1
Fléau de fantassin +5
dague +2
Hache 2 mains speciale +3 (1-10/2-12 dégâts) rend berserk sur 20

Armures et protections

Full plate +3, encaisse 2 dégats par dé, maximum de 26+48=74pv
Buckler knife +3

Batons, batonnets, baguettes, parchemin

x3 soin constit x5
x2 poison insinuatif 0/mort
Elixir de vie
x3 Huile de voyage dans les plans

Divers

Anneau retour de sorts
enscens de méditation (5 doses)
ceinture 19 force
Bottes elfiques (!)
Collier de mauvais gout
Forge d'Ahd Bahim

Trésor

298 162 po
Améthiste 2500po
Saphir 2500po

Exploite une mine de gemmes qui produit 50 000po de gemmes par an.
Paire du roi Ericall
Possede un complexe sous-terrain