

Feuille de Personnage

Slyway

Date de création
01/07/2018

Année
1057

Joueur
Timothée



Classe	Guerrier	Titre : Héros	Niv : 6
	Voleur	Cambrioleur	7
Race : elfe	Sex : Masculin	Age : 119	Taille : 1,42
Dieu :	Talent acquis :		Poids : 52
Peau : pale	Yeux : bleu	Cheveux : noirs	

Historique

Natif du village de Fial

Force

18 75	Toucher	+2	Dégats +3	Poids +62kg	Portes 1-4	Barreau 25%
--------------	---------	-----------	------------------	--------------------	-------------------	--------------------

Intelligence

15	Langues	4	Chance de connaître	Mini	Maxi
-----------	---------	----------	---------------------	------	------

Sagesse

Niv 1 Niv2 Niv3 Niv 4 Niv 5

14	Attaq magic	Bonus	Echec
-----------	----------------	-------	-------

Dextérité

17	Ajust réaction	+2	Ajust Projectiles	+2	Ajust CA	-3
-----------	----------------	-----------	-------------------	-----------	----------	-----------

Constitution

16	Ajust Vie	+2	Choc méta	85%	Résurrection	90%	Nb résurrection
-----------	-----------	-----------	-----------	------------	--------------	------------	-----------------

Charisme

13	Nb Suivants	5	Ajustement Loyauté	Ajust. Réaction
-----------	-------------	----------	--------------------	-----------------

Jets de Protection :

11	Paralyse / Poison / Mort magique
11	Pétrification / Polymorphose
12	Baguettes et Batons magiques
13	Souffles
13	Sortilèges

Bonus:	
Sagesse	+2
Dextéri	+2

Vision Infra 20m**Ecoute** Normale**Détections**

porte secrete 1/6

porte dérobee 2/6

Résistances

Charme et someil 90%

Langues

Commun, gnome, hobbit, goblin, orque, gnoll

Déplacement **Points de Vie** **Points XP** *Next level*

12"

56 (43+13)

42 613 x2 (+10%) 70 001 Guerrier

Classe d'Armure :Armure Portée AC4 CA 4

Bouclier Bonus _____

Autres Bonus _____

Ajustement dextérité -3CA de Dos **4**CA Optimale **1****Armes :**

Toucher AC 0

16

Backstabb

Touché **+4**Dégâts **x3**

Armes	Att/R	Bonus Toucher			Dommages		Bonus Dégâts			arme
		Force	elf	Magie	P / M	Gde	Force	Spé	Magie	
Arc	2	+1	+1	+1	1-6	1-6			+1	
Epee courte	1	+2	+1	+2	1-6	1-8	+4		+2	
Epee longue	1	+2	+1	+2	1-8	1-12	+4		+2	
Epee longue	1	+2	+1	+3	1-8	1-12	+4		+3	
Epee large	1	+2	+1	+4	2-8	2-7	+4		+4	
Dague	1	+2		+1	1-4	1-3	+4		+1	oui x2
Baguette de chatim	1	+2	+1	+3	1-8	1-12	+4		+3	7 charges contre golem
					8-22					

Talents voleurs

	Base	Race	Armure Dext	TOTAL
Pickpockets	60%	-5%	5%	65%
Crochetage	52%	5%	10%	67%
Detetion / Desamorçage pièges	50%	5%		55%
Mouvement silencieux	55%		10%	70%
Dissimulation dans l'ombre	43%		5%	53%
Ecoute	25%	5%		30%
Escalade	94%	5%	10%	109%
Lecture langages	35%	-10%		25%
Lecture parchemins sauf clerc				0%

Objets sur moi

Armures et protections

Bracelets AC4

Armes

Arc +1
Dague +1
Dagues elfiques +1 (x2)
Epée courte +2 elfique
Epée longue +3
Epée large +4

	LB	NB	CB
	LN	N	NC
	LM	NM	CM

Batons, batonnets, baguettes, parchemin

Potion forme gazeuse
Potion de speed
potion heroisme
Potion ultra soin
Potion vol

Divers

Anneau poigne électrique - au toucher peut faire 3 décharges électriques de 7-14, puis inerte 1t
Anneau chute de plume - permet de tomber de n'importe quelle hauteur sans dommage
Anneau invisibilité
Cor du Valhalla qui invoque 1 fois par semaine 3-9 guerriers N5 (CA 4 - 12 hp - Thaco 16 - dégâts 1-8)
Bottes elfiques - déplacement silencieux 95% dans le pire des cas, 100% contexte normal
2 fioles avec poison 0/mort
Figurine: Monture d'obsidienne

Or et gemmes

5658 pièces d'or
2 gemmes 200 po
1 gemme 500po

Capacités spéciales