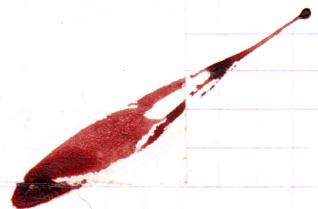


STILGAR

Maître de la guilde de la dague d'argent.



1 plaques +1 (+2) - 1 dague +2 (+3) - 1 dague +4, baguette d'annulation
2 anneaux "casse doigt" - anneau +2 - anneau retour de sort.
épée longue +4 (défender) - botte de 7 lieuse - ceinture
de force de géant (collines) Bracelet AC 3 - Collier d'adaptation
anneau de free action.

fiols

poison 30/mort (2) clairvoyance.

ESP (2)

- Diminution partielle.

Poison : 3-18 / mort (10 doses)

Duncan Idaho (Ludo)

Robeyn (Amroth - Anan) (J.C)

Tavis (3 Henschmen) (Pierre)

Hycrion (JF)

Morgana (Patou)

Jurgen (Pierre)

Danwidhol. (J.C)

Barbairk (M.H)

Xerweg (Lionel)

Seriodor (François)

Thangrochian (J.C)

Chez Moi Anneau +2 - Dague +1 - Epée courte +3 - Plaque +4.
1 fiol de fame gazeuse d'agrandissement. - Botte de danse.

Nom du joueur Fred

FEUILLE DE PERSONNAGE

Date de création

10-03-88

Nom

STILGAR

Classe Voleur

Titre/Level title Maître Voleur

Niveau/Level 11

Race Hobbit

Sexe ♂

Age 84

Taille 97

Poids 34

Dieu

Talents acquis

Secondary skills garde forestier

Couleur peau Noir

Couleur yeux bleu

Couleur cheveux Noirs

Classe sociale LLC

Signes particuliers Immune contre la faim (ambreville)

FORCE/STRENGTH 19 +3 +7

F <u>11</u>	Ajustement toucher Hit probability	<u>1</u>	Ajustement dommages Damage adjustment	<u>1</u>	Ajustement poids Weight allowance	<u>100</u>	Défonçage porte Open door	<u>1-2</u>	Torsion barreaux Bend bars	<u>2%</u>
-------------	---	----------	--	----------	--	------------	------------------------------------	------------	-------------------------------------	-----------

INTELLIGENCE

I <u>13</u>	Langues additionnelles Additional languages	<u>3</u>	Chance de connaître les sorts Know listed spells	<u>1</u>	Minimum sorts/niveau Min. spells level	<u>1</u>	Maximum sorts/niveau Max. spells level	<u>1</u>
-------------	--	----------	---	----------	---	----------	---	----------

SAGESSE/WISDOM

S <u>12</u>	Ajust attaq magiques Magical attack adj.	<u>1</u>	Bonus sorts Spell bonus	<u>1</u>	1 ^{er} niv.	<u>1</u>	2 ^e niv.	<u>1</u>	3 ^e niv.	<u>1</u>	4 ^e niv.	<u>1</u>	Echec sorts Spell failure	<u>1</u>
-------------	---	----------	----------------------------------	----------	----------------------	----------	---------------------	----------	---------------------	----------	---------------------	----------	------------------------------------	----------

DEXTERITE

D <u>19</u>	Ajustement réaction Reaction adjustment	<u>+3</u>	Ajustement projectiles Missiles adjustment	<u>+3</u>	Ajustement classe d'Armure Armor class adjustment	<u>-4</u>
-------------	--	-----------	---	-----------	--	-----------

CONSTITUTION

C <u>17</u>	Ajustement points de coup Hit points adjustment	<u>+2</u>	Choc métabolique System shock survival	<u>97%</u>	Chance résurrection Resurrection survival	<u>98%</u>	Nbre résurrections nber resurrections	<u>1</u>
-------------	--	-----------	---	------------	--	------------	--	----------

CHARISME

Ch <u>12</u>	Nombre max. de suivants max. nbre of Henchmen	<u>5</u>	Ajustement loyauté loyalty base	<u>1</u>	Ajustement réaction reaction adjustment	<u>1</u>
--------------	--	----------	------------------------------------	----------	--	----------

Vision Infrarouge 20m Ecoute 15%

Détections Passages montants /
descendants 75%, Direction
50%

Résistances +4 jets de protection

Langues Commun - Voleur - Elfe
alignement - Nain - Gnome
Gobelin - Orque

TALENTS DE VOLEUR/THIEVING SKILLS

<u>115</u> % Pick pocket	<u>102</u> % Dissimulation dans l'ombre Hide in shadow
<u>97</u> % Crochetage serrure Open locks	<u>40</u> % Ecoute aux portes Hear noise
<u>85</u> % Repérage/Désamorçage pièges Find/Remove traps	<u>35</u> % Escalade Climb
<u>118</u> % Déplacement silencieux Move silently	<u>50</u> % Lecture des langues Read languages

CLASSE D'ARMURE/ARMOR CLASS

Armure portée Bracelets CA : 3

Bouclier anneau +2 bottes 7 lience bonus : -3

Autres protections Epee bonus : -4

Ajustement Dexterité -4

Classe d'Armure de dos 4 Classe d'Armure optimale -8

JETS DE PROTECTION/SAVING THROWS

Paralyse/Poison/Mort magique Paralysis/Poison/Death magic	<u>11</u> <u>+4</u>	<u>+2</u> Bonus magiques
Pétrification/Polymorphose Petrification or Polymorph	<u>10</u>	
Baguettes et bâtons magiques Rod, staff or wand	<u>10</u> <u>+4</u>	
Souffles Breath weapons	<u>14</u>	
Sortilèges Spells	<u>11</u> <u>+4</u>	<u>+3</u> Bonus Dexterité

ARMES/WEAPONS

Toucher CA 0
To hit AC 0

16

Bonus attaque dos
Backstab

+4 x4

Toucher
To hit

Dommage
Damage

Pénalité de non-maîtrise -3
Non proficiency malus

ARMES	Bonus toucher		Ajustement toucher CA										Dommages		Bonus dommages		Notes : vertus, portée, vitesse. espace requis, etc.
	Force	Magie	2	3	4	5	6	7	8	9	10	P/M	G	Force	Magie		
Epee longue	+3											1-8	1-12	+7			
Dague	+3											1-4	1-3	+7			
Foucle												2-5	2-7				

POINTS DE COUP/HIT POINTS

Nombre																				
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Ajustement Constitution <u>+2</u>	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
Hit points adjustment	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90

APTITUDES SPECIALES/SPECIAL ABILITIES

Voler - Surprise (4/6)
Passage de porte (2/6)

POINTS D'EXPERIENCE

EXPERIENCE POINTS

% bonus 10%

Total 326.603

VITESSE DEPLACEMENT

MOUVEMENT

12 "

par tour

ALIGNEMENT

SORTS/SPILLS

Attaque _____ Défense _____

Modes attaque

Modes défense

- **Disciplines**

Majeures

Mineures

OBJETS MAGIQUES/MAGIC ITEMS

POSSESSIONS

77500 po

27500 PD

Sum moi : 1000 po

EQUIPEMENT

Côté gauche	Poids	Centre	Poids	Côté droit	Poids
Epee longue		Briguet - corde		Dague (2)	
		baguette - bourse		faucelle	
batte.		Grappin -		botte	
		1 chapelet - Tache			
		lanterne à fausse			
		Huile - acide (3)			
		Outils de voleur			
		Repas Caprice			
		(5)			
Poids total gauche		Poids total centre		Poids total droit	

Charge totale _____

Vitesse de déplacement

NOTES — DIVERS

fièle de l'angérite: + 1 an

Game Tabar 0/mat.

Connait Marilyn.

Défect l'invisible (permanence)

Gilde de la dague d'argent.

Ami et associé de la gilde : Duncan Idaho.

Membres de la gilde:

Skandlar (Humain - NE - 1) - Khyntor (elfe - CN - 2)

Sleet (Humain - N - 3) - Vinkhis (semi elfe - NE - 4)

Lord Tyeveras (Humain - LE - 4) - Asenhart (Humain - CN - 4)

Hjort (hobbit - NE - 4) - VORAX (semi arc. CE - 4 -)

Suberis (hobbit - CN - 5) - Voon (gnome - LE - 7 -)

Sajamir (elfe - 7 - NE)

Mission commune à tous les membres

Ramener :

et des "gants de forces"

Chaque membre de la guilde se doit :

- de respecter et d'obéir aux maîtres de la guilde
- de travailler pour son propre compte en faisant valoir les intérêts de la guilde.
- de toujours respecter l'ordre hiérarchique à l'intérieur de la guilde
- de s'acquiescer des missions commandées par Stilgen ou partir.
- de ne pas trahir la guilde ou son maître sous peine de
- ne pas oublier que les valeurs du bien sont les valeurs des faibles.
- ne pas oublier que "la violence est le dernier refuge de l'incompétence"

Serre Tête : Immunité au froid

Contrôle des diapas blancs.

STILGAR

1 Hex . 7 Res.

Ag : 500 po

Luxe 500 po

Pé : 1000 po

Armure 300 po.

Elv : 3000 po

Escotique 300 po.

Com : 2000 po

2 villages - 100 H

- 350 H autours

- 600 H

1 Gde Ville - 3000 H.

3500 H autours.

72 H d'armes.

