

Ultrogoth Leonie

Date de création 1996
Année : 1060

Niveau 10 / 9



Classe : **Ranger - Clerc**
Dieu : **Déesse Mai Likky**
Taille : **1.55 m**
Peau :

Titre : **Seigneur Ranger / Grand prêtre**
Age : **33 ans**
Poids : **45 Kg**
Yeux : **Verts**
Ecoute :

Race : **1/2 Elfe**
Sexe : **Féminin**
Classe sociale :
Cheveux : **Bruns**
Vitesse de déplacement : **12''**

Languages : **Commun, Alignement, Elfe, Gnome, P. gens, Hohgobelin, Orc, Gnoi**
Détections : **Portes cachées 3 m : 1/6 En cherchant : 3/6 Portes secrètes : 2/6**
Résistance :

Talents acquis :

Signes particuliers :

FORCE 17	Ajustement toucher Ajustement dommages	+1 +1	Ajustement poids	110 Kg	Défonçage portes	10	Torsion barreaux	13%
---------------------------	---	----------	------------------	--------	------------------	----	------------------	-----

Paralyse	+4
Poison	
Mort magiq.	07

INTEL 15	Langues additionnelles	4	Chance connaissance sorts		Mini sorts par niveau		Maxi sorts par niveau	
---------------------------	------------------------	---	---------------------------	--	-----------------------	--	-----------------------	--

Pétrification polymorphose	+4	09
----------------------------	-----------	-----------

Bonus Magique

SAGESSE 16	Ajustement attaques magiques	+2	Bonus sorts	1° niv 2	2° 2	3° -	4° -	Echec sorts
-----------------------------	------------------------------	----	-------------	-------------	---------	---------	---------	-------------

Baguettes et bâtons magiques	+4	10
------------------------------	-----------	-----------

+2

DEXTER 15	Ajustement réaction	-	Ajustement projectile	-	Ajustement classe d'armure	-1
----------------------------	---------------------	---	-----------------------	---	----------------------------	----

Souffles	+4	09
----------	-----------	-----------

Bonus Dextérité

CONSTIT 14	Ajustement points de coup	-	Choc métabolique	88%	Chance résurrection	92%	Nombre de résurrections	-
-----------------------------	---------------------------	---	------------------	-----	---------------------	-----	-------------------------	---

Sortilèges	+4	11
------------	-----------	-----------

/

CHARISM. 18	BEAUTE 15	Nombre maxi de suivants	15	Ajustement loyauté	+8	Ajustement réaction	+7
------------------------------	----------------------------	-------------------------	----	--------------------	----	---------------------	----

Points de coup 57	Ajustement constitution	/
------------------------------------	-------------------------	---

<u>CLASSE D'ARMURE</u>	
CA de base	10
Armure portée CA	8
Cuir	
Bouclier bonus	-4
Bouclier +3	
Autres protections bonus	-4
Cape +2 / Anneau +2	
Ajustement dextérité	-1
Classe d'armure optimale	-1
Classe d'armure de dos	3

TAC Ø
11

Attaque dos
Toucher/degats
Toucher
Degats

Pénalité de non maîtrise

<u>ARMES</u>	Tac Ø Ajusté	Dommages			Bonus touchers		Bonus dommages	
		PM	G	Bonus	Force	Magie	Force	Magie
(Fact. rapidité)								
Arc composite court + Bracelets d'archet						+2		+1
Flèche	08	1-6	1-6	+2	+1	+2	+1	+1
Flèche +1	07	1-6	1-6	+3	+1	+1+2	+1	+1+1
Flèche +2	06	1-6	1-6	+4	+1	+2+2	+1	+2+1
Epée longue +4 Def	06	1d8	1d12	+5	+1	+4	+1	+4
Dague +2	08	1d4	1d4	+3	+1	+2	+1	+2
Lance de Fantassin	10	1d6	1d8	+1	+1		+1	
Fronde + bille	10	1d4+1	1d6+1	+1	+1		+1	
Fronde + pierre	10	1d4	1d4	+1	+1		+1	
Arc court composite * Flèches	09	1d6	1d6	+1		+2		+1
* Bracelets d'archet	09							
Maliko 2 x sabot	15	1d6	1d5					
Maliko Corne	13	1d12	1d12			+2		
Maliko Corne charge	13	3d12	3d12					

