

Vaughan



Année : 1051

Date de création : 1994

Classe : Guerrier **Titre :** Champion **Niv :** 9
Race : Humain *Sex :* Masc *Age :* 17 *Taille :* 1,85 *Poids :* 92kg
Dieu : Aucun *Talent acquis :*
Peau : blanche *Yeux :* Marrons *Cheveux :* blanc *Beauté :* 14

Force

18⁰⁰	1853	Toucher +3	Dégâts +6	Poids +2500	Portes 1-5(1)	Barreaux 35%
------------------------	------	-------------------	------------------	--------------------	----------------------	---------------------

Intelligence

18	Langues 7	Chance de connaître 85%	Mini 9	Maxi 18
-----------	------------------	--------------------------------	---------------	----------------

Sagesse

7	Attaq magic -1	Bonus	Echec
----------	-----------------------	-------	-------

Dextérité

16	Ajust réaction +1	Ajust Projectiles +1	Ajust CA -2
-----------	--------------------------	-----------------------------	--------------------

Constitution

16	Ajust Vie +2	Choc méta 95%	Résurrection 96%	^{NB} résurrecti on
-----------	---------------------	----------------------	-------------------------	-----------------------------

Charisme

15(16)	Nb Suivants 8	Ajustement Loyauté +20%	Ajustement Réaction +25%
---------------	----------------------	--------------------------------	---------------------------------

Vision Normale

Ecoute Normale

Détections

Résistances

Langues: Commun, alignement, elfe, orc, nain

Classe d'Armure :

Armure Portée	Plate +3	0
Bouclier	Buckler knife +1	-2
Autres		
Ajustement dextérité		-2
CA de Dos	0	CA Optimale -4

Jets de Protection :

+1 cta	8	Paralyse / Poison / Mort magique	Bonus
+4 vs poison	10	Pétrification / Polymorphose	Sagesse -1
+4	9	Baguettes et Batons magiques	Dextérité +1
+4	9	Souffles	Armure +3
+4	11	Sortilèges	Anneau +1
			Bouclier +1

Armes :

Toucher AC 0		12								
Armes	Att/ r	Bonus Toucher			Dommages		Bonus Dégâts			
		Force	Spé	Magie	P / M	Gde	Force	Spé	Magie	
dbl spé	Epee bâtarde sunblad	2	+3	+3	+2(+4)	2-8	2-16	+6	+3	+1(+3)
	Buckler knife	1	+3	-2	+1	1-4	1-3	+6		+1
	Baton	3/2	+3		+3	1-6	1-6	+6		+3
	Dague	3/2	+3	-2	+1	1-4	1-3	+6		+1
NP	Arc	2	+1	-2		1-6	1-6			
NP	Couteau	3/2	+3	-2	+1	1-3	1-2	+6		+1

Déplacement

12"

Points de Vie

92 (74+18 constitution)

Points XP

3E+05

Pouvoirs Psioniques

Points: 79+40 (heaume télépathie) =119

Attaque

7 Cinglement ego

Défense

2 Ecran concentration
8 Forteresse intellect

Mineures: (4)

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ajustement cellulaire	1	1 creat	Inst	1/pv	guéri 4pv/N	= 32 pt/round niveau 8
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Réduction	1	Perso	Inst	2/T	réduit de 0,3m/N, puis 50% par niveau supplémentaire	= 1,25cm niveau 8
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Equilibre corporel	1	perso	Concent	1/R	marche des ondes, chute de plume, ...	Maxi 2h
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Levitation	1	spé	Concent	2/T		Maxi 10h

Majeures: (2)

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Teleportation	1	perso	Inst	20	1pt supp = -1% d'erreur
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Contrôle energetique	1	perso		1/dé	1 pt / dé de dégâts

acquis niv 11

LB	NB	CB
LN	NB	NC
LM	NM	CM

Objets sur moi

Armes

Epée batarde sunblade +2, +4 vs mal, double dégâts contre créatures du plan négatif
 Dague +1 (x2)
 Baton de frappe +3 (25ch)
 Arc long
 20 fleches
 Dague en argent

Armures et protections

Plate +3
 Buckler knife +1

Potions, parchemin

Elixir de sante
 (2 doses qui soignent: poison/fole/cécité/surdité/
 infestation de parasites/pourrissement)

Divers

Anneau intermittence (6r/h)
 (D) anneau +1
 (G) Ring of mind shielding
 Ceinture des nains: ajustement constit aux sv, -1 charisme pour non nain,
 +1 pour gnome, +2 pour nain, détection des nains
 1-5 /6 Détecter des pentes
 1-5 /6 Détecter d'autres tunnels
 1-4 /6 Détecter des murs pivotants/coulissants
 1-3 /6 Détecter des trappes en pierre, fosses et précipices
 1-3 /6 Déterminer la profondeur approximative
 Gantelets force d'ogre
 Heaume télépathie
 +40 pt psi
 Télépathie à 6"
 Suggestion avec sv à -1 par 2 pt de différence d'Intelligence
 Baguette de passage (33ch)

Equipement

1 cheval de guerre lourd, 1 poney avec du matos
 1 outre d'huile, lanterne, briquet,
 Sac à dos: Outre d'eau, ration de combat, couteau, briquet, corde soie 20m
 Couverture, tente
 Corde en soie 20m, grappin, crampons
 Coffre en bois: Outre d'eau, ration de combat, sel, épices, marmite, 3 cuilleres en os, couteau
 Coffret en bois: ail, belladone, eau bénite (4 fioles),

Objets chez moi

Armes

Masse goblin
Epee orc
Lance orc
Marteau +1
Epée batarde +1, +3vs créatures régénérantes

Divers

Robe magicien
Armure platte +1 taille naine (x2)
Pioche des excavations colossales
Cape +2
Parchemin protection vs lycanthropes
Parchemin protection vs électricité

Scenarii joués

Les nains et la venue des dragons (Fred)
le druide fou (Fred)

Personnages connus

Enki
Seirawan
Drugar
Schororar
Amacanouille

Elisheva
Gunther et Frida
Thorom Kazadri

Signes particuliers

Jumeau de Valnaur
Fils de Milandrine et Hortis avec qui il est fâché
Collectionne les armes humanoïdes
A la recherche de son jumeau capturé et disparu lors de la dernière aventure
A vu "Wild Hunt" le maître de la chasse et Silvanus