

1/2 1/2 1/2 1/2

— 1/2 1/2 — 1/2 1/2



Zeless Maeityn

Année : 1062

Date de création : 4 septembre 2020

Niv : 6

Titre : Templier

Classe : Templier Race : Drow (P 22) Sex : Féminin Age : 190 ans Taille : 1m40 Poids : 40 kg Alignement : CM

Dieu : Lolth Talent acquis : Bijoutière

Couleur Peau : Noire Couleur Yeux : Mauve Couleur Cheveux : Blancs Beauté : 15 Classe sociale : UMC

Langues : Commun, Alignement, Elfe, Drow
Gnome

Drow : 90% charme et sommeil - Infra 20m
+2 au jet de surprise - Portes secrètes 1-3
%age de MR dans le domaine drow

Force

18 25

Toucher +1	Dégats +3	Poids 1 000	Porte 1- 3	Barreau 20%
-------------------	------------------	--------------------	-------------------	--------------------

Force tirée 18, 18 25 avec rune

Intelligence

13

Langues +3	Chance de connaître	Mini	Maxi
-------------------	---------------------	------	------

Sagesse

16

		Niv 1	Niv2	Niv3	Niv 4		
Ajust ataq magic +2	Bonus					Echec 0%	

Dextérité

18

Ajust réaction +3	Ajust Projectiles +3	Ajust CA -4
--------------------------	-----------------------------	--------------------

Constitution

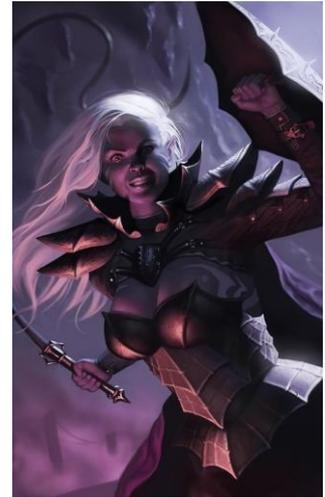
16

Ajust Vie 2	Choc méta 95%	Résurrection 96%	Nb résuc 0
--------------------	----------------------	-------------------------	-------------------

Charisme

10

Nb Suivants 4	Ajustement Loyauté 0%	Ajust. Réaction 0%
----------------------	------------------------------	---------------------------



Classe d'Armure :

Armure Maille elfique +1	CA	4
Bouclier	Bonus	
Autres	Bonus	
Ajustement dextérité		-4
CA de Dos 4	CA Optimale	0

Vitesse Déplacement **12"** car 15" de base

Jets de Protection :

Paralyse / Poison / Mort magique	9
Pétrification / Polymorphose	13
Baguettes et Batons magiques	12
Souffles	15
Sortilèges	14

Bonus Sagesse +2 Dext +3 Anneau +2
Drow + 2 vs effets magiques **+2** rune de protection
Rune de chance : Relancer 1 dé une fois / semaine

Armes :

TACO **18**

Att/Rnd **1**

Spé Courte Page 33

Pas 4 coups d'épée / round

Armes	Bonus Toucher			Dommages		Bonus Dégâts		
	Force	Magie	SPE	P / M	Gde	Force	Magie	SPE
Fouet	+1			1-2	1	+3		
Courte x2	+1	+1	+1	1-6	1-8	+3	+1	+2
Arc Court Composé	+1			1-6	1-6	+3		

Points de Vie

51

XP

34 485

Je combat avec 2 épées courtes dont une langue de feu (DM p162)

Objets en aventure

Anneau +2

Epée courte langue de feu (DM p162)

Cotte de maille elfique +1

1 brin de Mugwort, herbe qui permet de descendre à -10 PV pendant 2 heures



Potions

Vol

Force de géant du feu (22 en force - +4/+10 - +7500 po - 1/11 sur 12, 1/4 sur 1d6 porte magique - 80% torsion de barreau)

Auto métamorphose

Huile éthérée (DM p122)

Filtre de beauté (UA p91)

Possessions

Une gemme (Citrine) de 8 000 PO à la maison.

17 000 PO à la maison

1 379 Pièces d'Or en gemme et monnaie sur moi.

1 lingot de Mithril d'une valeur de 1 250 PO sur moi.

Equipement

Briquet

Corde 30 mètres

Grappin

Lanterne à faisceau

Bourse

Chapelet

Huile (6 doses)

Torches x3

Eau maudite (2 fioles)

Rations de fer (3 semaines)

4 repas copieux

Grande et chaude couverture

2 bouteilles de Whisky

2 bouteilles de Rhum

Belladone 4 brins

Cheval de selle léger

Le Templier Drow

Templier :

Cette branche du panthéon Elfe possède un templier dévoué à la Reine Araignée. Tous les templiers de Lolth doivent être des femmes. En plus des avantages normaux des templiers et des drows, le templier de Lolth est immunisé aux sorts de toile d'araignée et peut lancer ce sort une fois par jour et par niveau.

Augure une fois par semaine (Sort de Clerc Niv. 2).

Drow :

Détection passage en pente, piège en fosses... Page 23

Une fois par jour : Lumières dansantes / Pyrotechnie (Druide N3 p58) / Ténèbres sur 5 mètres / Détection de la Magie / Perception des alignements / Lévitiation / Clairvoyance (P62) / Détection des mensonges / Suggestion / Dissipation de la magie.

Voir **restrictions particulières** page 23 notamment dans un Continual Light ou en pleine lumière :
Plus de surprise / -2 en dextérité / -2 au toucher et au JP.

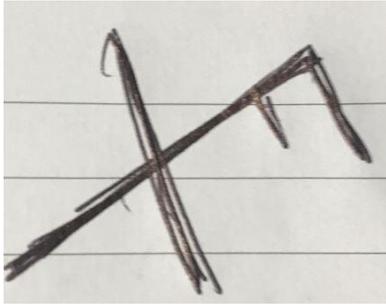
Vade Retro

Type ou DV	Niveau du clerc											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	12	14+
<i>Squelette ou 1 DV</i>	10	7	4	R	R	D	D	D**	D**	D**	D**	D**
<i>Zombie</i>	13	10	7	4	R	R	D	D	D**	D**	D**	D**
<i>Goule ou 2 DV</i>	16	13	10	7	4	R	R	D	D	D**	D**	D**
<i>Ombre ou 3-4 DV</i>	19	16	13	10	7	4	R	R	D	D	D	D**
<i>Nécrophage ou 5 DV</i>	20	19	16	13	10	7	4	R	R	D	D	D
<i>Blême</i>	-	20	19	16	13	10	7	4	R	R	D	D
<i>Âme-en-peine ou 6 DV</i>	-	-	20	19	16	13	10	7	4	R	R	D
<i>Momie ou 7 DV</i>	-	-	-	20	19	16	13	10	7	4	R	R
<i>Spectre ou 8 DV</i>	-	-	-	-	20	19	16	13	10	7	4	R
<i>Vampire ou 9 DV</i>	-	-	-	-	-	20	19	16	13	10	7	4
<i>Fantôme ou 10 DV</i>	-	-	-	-	-	-	20	19	16	13	10	7
<i>Liche ou 11+ DV</i>	-	-	-	-	-	-	-	20	19	16	13	10
<i>Spécial*</i>	-	-	-	-	-	-	-	-	20	19	16	13



Ces runes sont gravées dans une sombre caverne, je prie pour que personne ne les effacent...

Rune chance



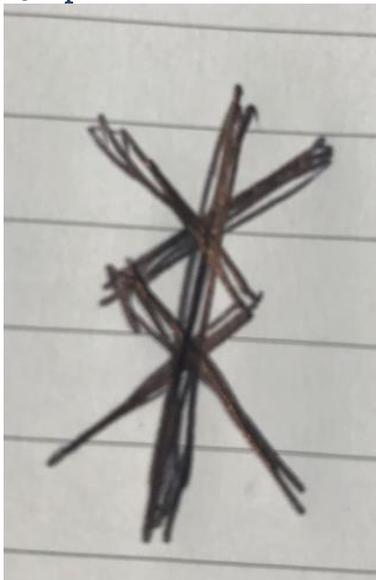
Cette rune permet de relancer 1 dé une fois par semaine (Très bon, toi prendre... quand tu foires un jp vs boule de feu).

Rune force



Cette rune donne 1 point de plus en force ou +1 case en force exceptionnelle (Permet de passer de 18 à 18+40 par exemple).

Rune protection



Cette rune confère + 2 à tous les JP

Sorts de Niveau 1 (3)

Soins Mineurs 1d4+4 (3)
Bénédiction
Endure heat
Endure cold
Vénération

Darkness
Capture de pensée
Création d'eau
Invisibilité animaux

Bonne Fortune
Connaissance de la direction
Gardien Sacré
Invisibilité Undead

Sorts de Niveau 2 (3)

Perception Alignements
Paralysie (1)
FindTrap
Résistance au feu
Silence (1)
Slow Poison

Allègement
Résistance au Froid (1)
Coffre vélocé
Musique des sphères
Poing aqueux
Sieste

Altération du temps
Aura de bien être
Moment Propice
Veille surnaturelle
Résistance acide et corrosion

Sorts de Niveau 3 (1)

Death Door (1)
Continual Darkness
Localisation Objets
Dispel Magic
Désenvoutement

Choix du futur
Détection des esprits
Forme éthérée
Main secourable
Prémonition infaillible

Création d'un campement
Détection extra dimensionnelle
Invocation esprit animalier
Marche sur les eaux
Protection vs le plan négatif

Sorts de Niveau 4 (0)

Exorcisme
Protection vs bien 3m
Soins Majeurs
Dimensional Folding
Divination

Bâton à serpent
Contre poison
Ancre dimensionnelle
Solipsisme

Abaissement des eaux
Libre action
Bassin divinatoire
Rappel à la vie (ou inversé)

Sorts de Niveau 5 (0)

Changement de plan
Expiation
Quête Religieuse
Vision réelle

Communion
Fléau d'insectes
Rappel à la vie

Dissipation du bien
Pilier de feu
Soin ultime soit 3d4+15